

# SENSE-IMMATERIAL REALITY

<b>AREE DISCIPLINARI DI INTERESSE PER L'AZIENDA</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Informatica Magistrale (Università degli Studi di Milano)</b> <input checked="" type="checkbox"/> <b>Ingegneria Informatica Magistrale (Politecnico di Milano)</b>
---	--



## L'AZIENDA

Sense-immaterial Reality nasce a Milano nel 2018 come parte spinoff di una realtà internazionale del settore IT.

Sense è oggi una software house innovativa, che sviluppa prodotti ed esperienze proprietarie per processi aziendali con la missione di creare esperienze di AR e Mixed Reality di altissima qualità, utili in commercio, marketing, industria ed eventi. Sense è anche leader nella 'Realtà Immateriale', un'evoluzione della Realtà Aumentata e Virtuale (AR e VR).

I principali settori di attività riguardano il mercato Lifestyle, l'industria tessile e della moda.

## OPPORTUNITÀ

### Tipologia di posizioni offerte:

- ↳ Stage extracurriculare (laureandi) con rimborso spese di 800€/mese
- ↳ Stage curriculare (studenti) con rimborso spese di 800€/mese
- ↳ Lavoro (tempo determinato/indeterminato/apprendistato)

**Numero di posizioni:** 1

### Posizioni ricercate dall'azienda:

#### **3D SOFTWARE ENGINEER**

Sense è alla ricerca di un 3D Software Engineer che si unisca al Team per sviluppare applicazioni innovative che grazie all'applicazione di tecniche di Realtà Aumentata, Virtuale e Simulazione, umanizzino i processi dei nostri clienti. I settori di applicazione di Sense sono principalmente Lusso, fashion e tessile.

Il team è basato a Milano in via Tortona all'interno di "Superstudio Più" nella zona della Moda e del Design, il lavoro però è principalmente svolto in Remoto.

Il candidato lavorerà allo sviluppo di moduli software, riportando al Project Manager e al Team Leader, interagendo con gli altri membri del gruppo di lavoro.

Le competenze gradite sono la curiosità per le soluzioni innovative, la passione per il gaming, la conoscenza di JavaScript, React.js, Three.js, Unity3D e dei concetti di computer vision e simulazione.